

تارتار: فولاد همیشه باید برای قهرمانی بجنگد/ وقت کشی در فلسفه کاری من نیست



شناسه خبر: ۱۳۷۳۴۲ سه شنبه ۸ اسفند ۱۴۰۲ - ۲۲:۵۵

سرمربی تیم فوتبال ملوان می گوید در فلسفه کاری او وقت کشی جایی ندارد.

به گزارش خبرنگار ورزشی موج خبر، مهدی تارتار در نشست خبری بعد از بازی ملوان مقابل فولاد در هفته هجدهم لیگ برتر که با تساوی یک - یک خاتمه یافت، گفت: بازی برای هر دو تیم سخت بود و هر دو تیم شانه به شانه حرکت می کردند. شاهد بازی فیزیکی بودیم. فولاد را به این شکل ندیده بودم. به فولادی ها و بچه های خودمان که پا پس نکشیدند خسته نباشید، می گویم. انصافاً هر دو تیم خوب بازی کردند. در مجموع مساوی می توانست عادلانه باشد.

وی با ارزیابی عملکرد گروه داوری عنوان کرد: جا دارد از قضاوت آقای منصوریان و همکارانش تشکر کنم. برای آنها

آرزوی موفقیت داریم. گروه داوری کار بی نقصی داشتند و از آنها تشکر می کنم.

سرمربی ملوان با اشاره نتیجه بازی، گفت: شرمنده هواداران شدیم. فولاد در نیمه دوم کمی فشار آورد. می توانستیم گل مان را حفظ کنیم. فولاد تغییراتی در نیمه دوم ایجاد کرد و نفرات خوبی را در نیم فصل جذب کرده است. جایگاه فولاد با این ساختار و امکاناتی که دارد نباید اینجای جدول باشد. فولاد همیشه باید برای قهرمانی بجنگد اما امسال را از دست داده است.

تارتار در مورد هدفگذاری تیمش گفت: ما هم تا پایان فصل با تمام وجود می جنگیم و نیم نگاهی برای کسب سهمیه لیگ قهرمانان آسیا داریم. با تیم خوبی که داریم و با بازیکنانی در نیم فصل جذب کردیم، کامل شدیم.

وی در پاسخ به این سوال که آیا تیمش بعد از دریافت گل مقابل فولاد وقت گُشی کرد، اظهار داشت: بینی یکی از بازیکنان ما دچار شکستگی شد و خونریزی اش بند نمی آمد. فقط در آن صحنه بازیکن ما دچار مصدومیت شد و در بقیه موارد ما اصلاً خودمان را نینداختیم. در فلسفه کاری من وقت گُشی و افتادن نیست. وقت کشی باید با سبک بازی و تاکتیکی باشد.

سرمربی ملوان راجع به عقب نشینی تیمش گفت: باید توپ هایی را انتقال می دادیم، اما در آن بخش ضعیف بودیم. اگر آن توپ ها را انتقال می دادیم تیم ما از فشار خارج می شد. طبیعی است تیمی که در نتیجه جلو است بخواهد بازی را حفظ کند و عقب بکشد و رقیبش با بازی هجومی دنبال جبران نتیجه می آید. در تمام بازی های دنیا شاهد این هستیم که وقتی نتیجه یک بر صفر است این اتفاقات می افتد.

انتهای پیام/

انتهای پیام/